



GUÍA DE APOYO AL HOGAR

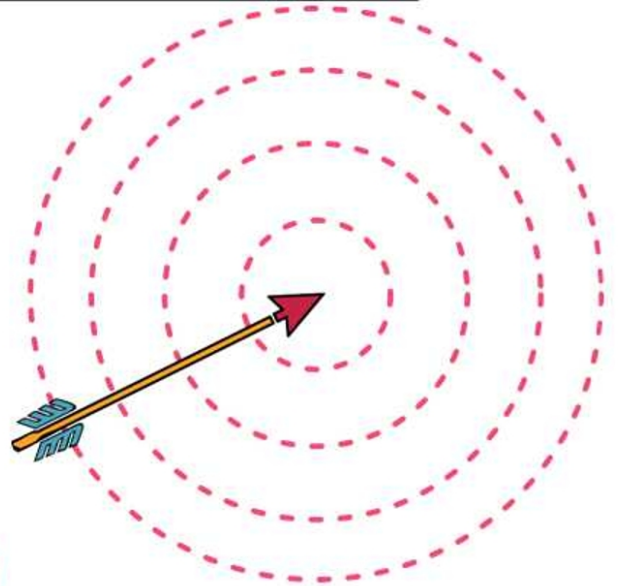
**FORMACIÓN PERSONAL Y SOCIAL
CORPORALIDAD Y MOVIMIENTO**

Objetivo: OA 6. Coordinar con precisión y eficiencia sus habilidades psicomotrices finas en función de sus intereses de exploración y juego.

HABILIDAD	CONOCIMIENTO	ACTITUD
Motricidad fina	Uso correcto del lápiz	Actitud atenta
Nivel: Prekinder Regular	Fecha: Viernes 16 de abril	
Educadora: Alejandra Alvarado	Cuaderno rojo	

Control del lápiz 5 Nombre: _____

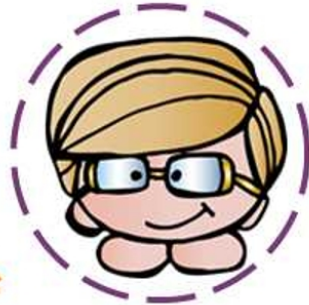
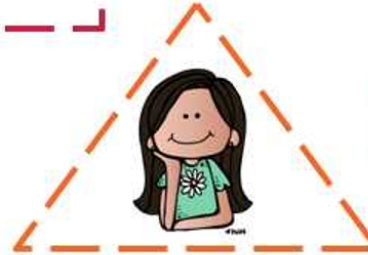
Con cuidado trazar sobre las líneas punteadas.



Maestro Aldo Pruneda

Control del lápiz 6 Nombre: _____

Con cuidado trazar sobre las líneas punteadas.



Maestro Aldo Pruneda



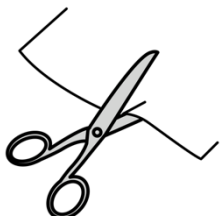
GUÍA DE APOYO AL HOGAR

INTERACCIÓN Y COMPRENSIÓN DEL ENTORNO: PENSAMIENTO MATEMÁTICO
Objetivo: OA. 1 Crear patrones sonoros, visuales, gestuales, corporales u otros, de dos o tres elementos

HABILIDAD	CONOCIMIENTO	ACTITUD
Emplear números	Patrones	Actitud atenta
Nivel: Prekinder Regular	Fecha: viernes 16 de abril	
Educadora: Alejandra Alvarado	Cuaderno azul	

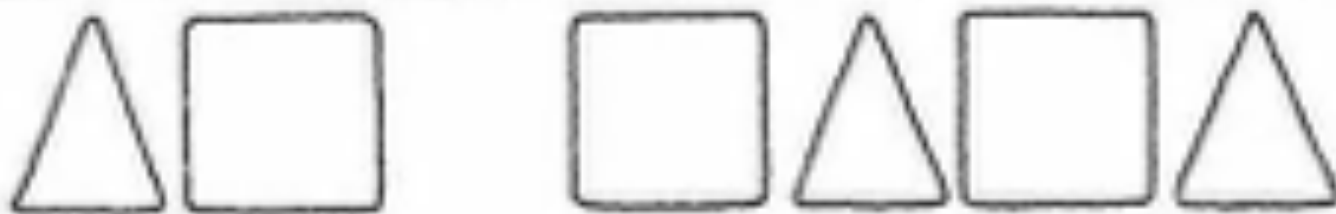
- Observa la lámina, recorta y completa el patrón:



				
---	---	---	--	---

- Observa cada fila y dibuja la figura que falta
- Colorea alternando colores en cada fila





GUÍA DE
APOYO AL
HOGAR

**COMUNICACIÓN INTEGRAL:
LENGUAJES ARTÍSTICOS**

Objetivo: OA 1. Apreciar producciones artísticas de diversos contextos (en forma directa o a través de medios tecnológicos), describiendo y comparando algunas características visuales, musicales o escénicas (desplazamiento, ritmo, carácter expresivo, colorido, formas, diseño, entre otros).

HABILIDAD	CONOCIMIENTO	ACTITUD
Apreciar	Confeccionar instrumento musical	Actitud atenta
Nivel: Prekinder Regular	Fecha: Viernes 16 de abril	
Educadora: Alejandra Alvarado	Cuaderno rojo	

Buscaremos los siguientes materiales en casa:

- Botella pastica
- Material para generar sonido, como, por ejemplo; botones, monedas, legumbre, arroz.
- Material para decorar a libre elección. Ejemplo; trozos de género, diarios, revistas, cartulinas entre otros.

Actividad:

En una botella plástica pequeña introduce un poco de tu material para generar sonido, luego ciérrala y agítala generando distintos ritmos, aprecia su sonido y decide como la vas a decorar.

Ejemplos de botellas:



Ejemplos de sonajeros:

